

## SPORTA DELLA SPESA

Attacca su questa pagina gli ingredienti che vinci svolgendo le prove lungo il tuo percorso. Quando vuoi finire il gioco ricordati di passare al MAR (Museo Archeologico Regionale) per ritirare il tuo premio!

**A**

MONASTERIUM

**B**

FORUM

**C**

SCRIPTORIUM

**D**

FINIS URBIS

**A**PORTA  
PRINCIPALIS  
SINISTRA**E**

THERMOPOLIUM

**F**

THEATRUM

**G**PORTA  
PRÆTORIA**H**

CLAUSTRUM

**PROVA AGGIUNTIVA**  
GUARDA A FIANCO  
DEL REGOLAMENTO:  
CHI PARTECIPA, OLTRE  
ALL'INGREDIENTE SEGRETO  
PER LA RICETTA, VINCE  
UN SIMPATICO GADGET.



[www.aostaiaest.it/itinerarium](http://www.aostaiaest.it/itinerarium)

Riscoprire Aosta e il suo patrimonio con il gioco: perché si può imparare divertendosi e perché "Invecchia solo chi smette di giocare"!

Levento, rivolto a tutti e in modo particolare alle famiglie e ai ragazzi in età scolare, si sviluppa su due giorni, dal pomeriggio di sabato 3 a tutta domenica 4 ottobre, e comprende anche un evento serale presso il MAR-Museo Archeologico Regionale.

PER DUE GIORNI IL PATRIMONIO ARCHEOLOGICO E STORICO DI AOSTA SI SCOPRE ATTRAVERSO UN GIOCO A TAPPE: OTTO LUOGHI STORICI DELLA CITTÀ SI POPOLANO DI LABORATORI, GIOCHI E VISITE GUIDATE, CON L'OBIETTIVO DI IMPARARE DIVERTENDOSI.

AOSTA • 3 • 4 • OTTOBRE • MMXV

# ITINERARIUM AUGUSTENSIS

UN GIOCO DI SCOPERTA  
TRA I MONUMENTI DI AOSTA

## REGOLAMENTO

Ogni squadra (da 2 a un massimo di 6 persone) si può recare, negli orari stabiliti, nei punti-gioco segnati sulla mappa e coincidenti con alcuni dei siti storici più significativi della città.

Qui trova un gioco, una prova o un laboratorio, superati i quali guadagna punti, sotto forma di ingredienti di una misteriosa ricetta culinaria antica.

Non è necessario partire da un punto-gioco specifico, né si è obbligati a svolgere tutte le prove: una volta deciso di terminare il gioco, basta recarsi presso il MAR - Museo Archeologico Regionale, dove consegnando la scheda con gli ingredienti raccolti si riceve un attestato finale e, qualora si siano completati tutti e otto i giochi, anche un premio particolare.

**A**  
**PORTA PRINCIPALIS SINISTRA**

MUSEO ARCHEOLOGICO REGIONALE (MAR)  
 SAB. 20.30-22.30

È nato prima l'uovo o la gallina? E l'ambone è più antico del balteo? Metti alla prova le tue conoscenze storiche!

VIII

VII

VI

V

IV

**A**  
**MONASTERIUM**

MUSEO ARCHEOLOGICO REGIONALE (MAR)  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 Sciogli il messaggio dello scriba e scopri i tesori nascosti!

**B**  
**FORUM**

CRIPTOPORTICO FORENSE  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 Sangue di gallo bianco, cervello d'aquila, mirra e incenso. Sabba di streghe o cibo degli dei?

**C**  
**SCRIPTORIUM**

CHIOSTRO DELLA CATTEDRALE  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 Amanuense a chi? Metti alla prova la tua abilità calligrafica!

**D**  
**FINIS URBS**

ARCO D'AUGUSTO  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 Ehi, chi siete? Sì, ma quanti siete? E tu ce l'hai un sesterzio?

**E**  
**THERMOPOLIUM**

AREA ARCHEOLOGICA C/O GIARDINI DI VIA FESTAZ  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 Magister Chef? Non deludere il capocuoco, scegli la spezia giusta!

**F**  
**THEATRUM**

TEATRO ROMANO  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 Gli spalti sono gremiti, il pubblico rumoreggia: e tu sei pronto a metterti in gioco?

**G**  
**PORTA PRAETORIA**

PIAZZA PORTE PRAETORIANE  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 (visite guidate con partenze ogni 30 minuti)  
 Preferisci il lato A o il lato B della Porta? Dimostracelo!

**H**  
**CLAUSTRUM**

COLLEGIATA E CHIOSTRO DI SANT'ORSO  
 SAB. 14-17

DOM. 10-13 E 14-17  
 (visite guidate con partenze ogni 30 minuti)  
 Cosa? Non si trova più Sant'Orso? Ehi, tu, sai dov'è finito?

