

All'Assessorato opere pubbliche, territorio e ambiente  
Dipartimento ambiente e territorio  
Attività geologiche e georisorse  
Via Promis, 2/a  
11100 AOSTA (AO)  
territorio\_ambiente@pec.regione.vda.it

## PROSPETTO MENSILE DEGLI INFORTUNI <sup>1</sup>

(D.lgs. n.624/1996, art. 25, comma 8 )

MESE: \_\_\_\_\_ ANNO: \_\_\_\_\_

cava       permesso di ricerca       concessione mineraria       parco minerario

In località: \_\_\_\_\_ eventuale denominazione: \_\_\_\_\_

nel Comune di: \_\_\_\_\_

ditta titolare: \_\_\_\_\_

con sede nel Comune di: \_\_\_\_\_ cap: \_\_\_\_\_

indirizzo: \_\_\_\_\_

Direttore responsabile: \_\_\_\_\_

**NEGATIVO** <sup>2</sup>

In caso di infortuni che abbiano comportato un'assenza dal lavoro di almeno 3 giorni, compilare il seguente prospetto in ogni sua parte <sup>3</sup>

N	data infortunio (gg/mm/aaaa)	cognome e nome infortunato	mansione	prognosi (n.giorni)

Descrizione dell'accaduto <sup>4</sup>:

---

---

---

---

---

Data \_\_\_\_\_ IL TITOLARE \_\_\_\_\_  
(timbro e firma)

Edizione aggiornata al 13.04.2026

<sup>1</sup> anche se negativo il prospetto va inviato entro il giorno 15 del mese successivo a quello di riferimento su carta intestata della Ditta o apponendo il timbro della Ditta stessa sul presente modulo;

<sup>2</sup> da barrare in caso di assenza di infortuni;

<sup>3</sup> D.lgs. n. 624/1996, art. 25, comma 3: "Il direttore responsabile denuncia entro 24 ore, a mezzo telegramma o telefax, all'autorità di vigilanza ogni infortunio che abbia causato ad una o più persone la morte o lesioni guaribili in un tempo superiore a 30 giorni; se, contrariamente alla prognosi iniziale, un infortunato non sia guarito in 30 giorni, il direttore responsabile fa denuncia all'autorità di vigilanza entro la settimana successiva, allegando la documentazione medica;

<sup>4</sup> D.lgs. n. 624/1996 art. 25 comma 4 : "La denuncia di cui al comma 3 deve essere comprensiva di una relazione sottoscritta dal direttore responsabile sulle cause e circostanze dell'infortunio".